

Q2. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。

https://www.youtube.com/watch?v=ZZdAR0lW3RI

**1**▶ をクリックしたとき

大きさを 150 にする

でなければ

大きさを 100 にする

2

▶ をクリックしたとき

もし (大きさ) = (100) なら

大きさを 150 にする

でなければ

大きさを 100 にする

3

> をクリックしたとき

もし (大きさ) > 100 なら

大きさを 150 にする

でなければ

大きさを 100 にする

4

▶ をクリックしたとき

もし (大きさ) > (100) なら

大きさを (150) にする

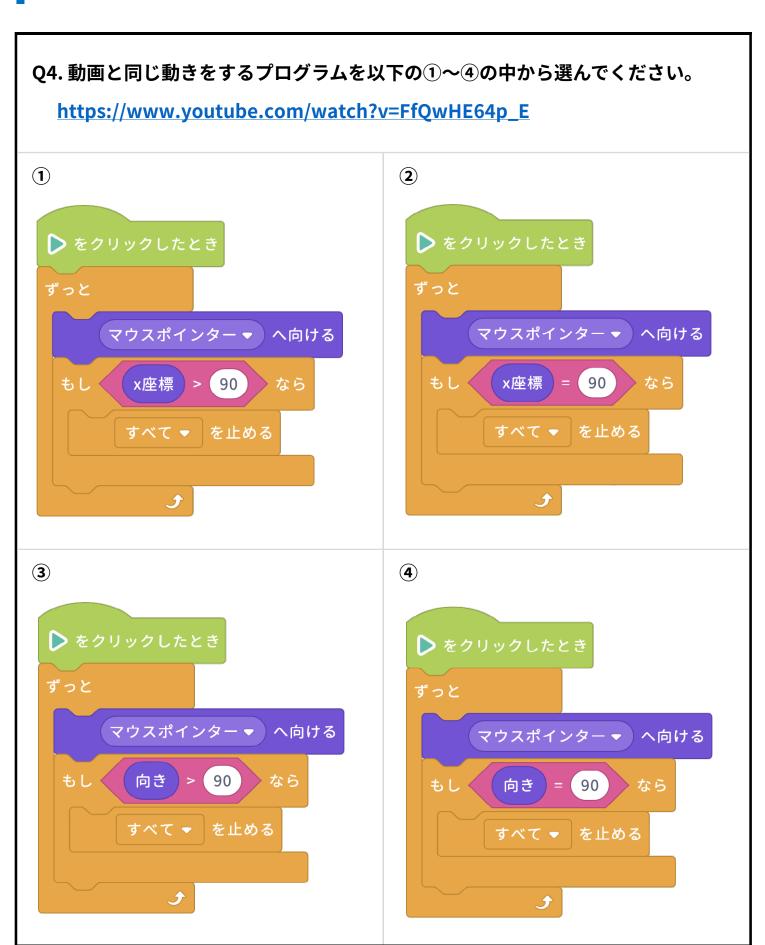
でなければ

大きさを 100 にする



Q3. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=LB9D6\_pYEaM **1**) **(2**) をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を (-100) にする x座標を -100 にする ずっと ずっと 1 歩動かす 1 歩動かす y座標 = ( 0 ) > なら x座標 = x座標 なら すべて ▼ を止める 1 **3 (4**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を (-100) にする x座標を (-100) にする ずっと ずっと 1 歩動かす 1 歩動かす x座標 = ( 0 ) なら y座標 y座標 なら すべて ▼ を止める すべて ▼ を止める



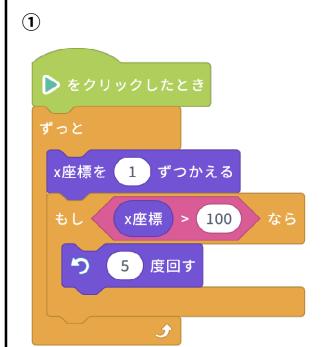


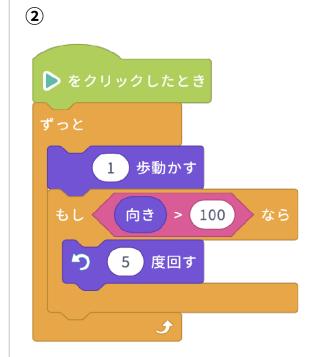
Q5. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=eFN7Ie9YrQo **1**) **(2**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと ずっと マウスポインター ▼ \ へ行く マウスポインター ▼ へ行く y座標 > 0 なら x座標 = 0 もし なら 1 度回す 度回す 1 1 ٦ **3 (4**) をクリックしたとき をクリックしたとき ずっと ずっと マウスポインター ▼ \ へ行く マウスポインター ▼ \ へ行く y座標 = ( 0 ) > なら x座標 > ( 0 もし 度回す 度回す 1

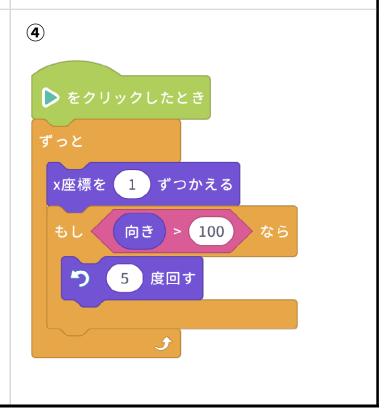


Q6. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。

https://www.youtube.com/watch?v=io6vQirWdSo

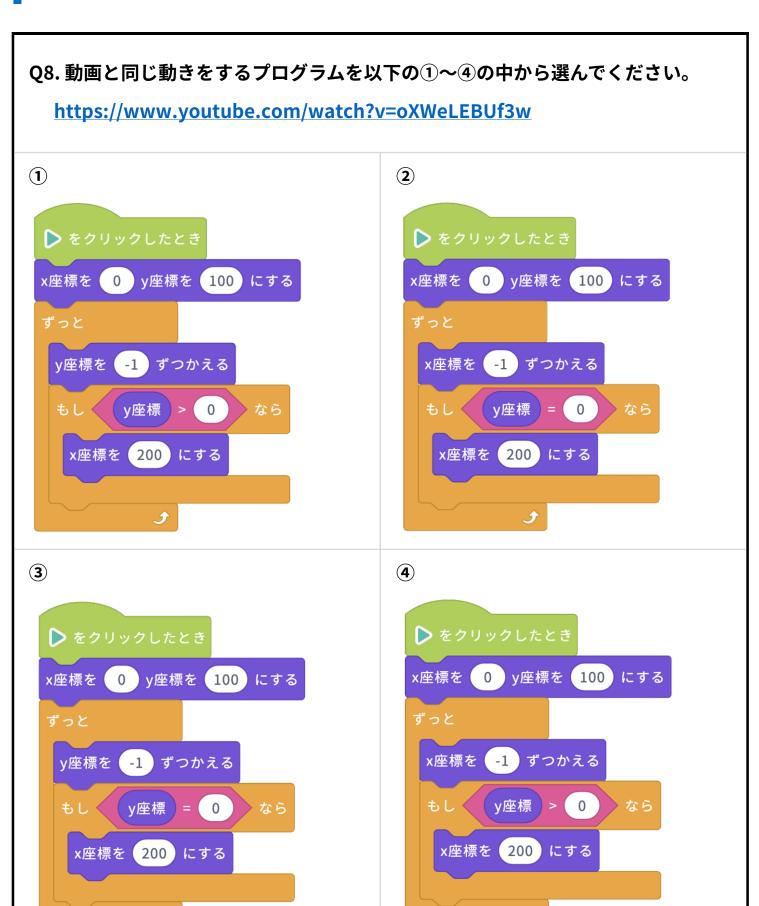




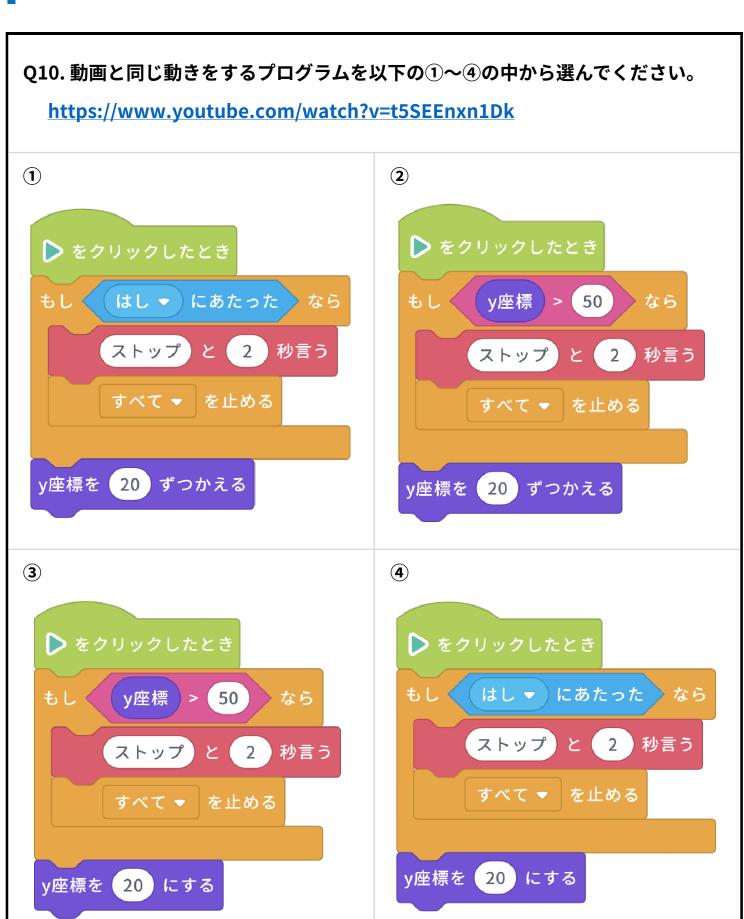




Q7. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=w7CqUVP3LRw **1**) **(2**) ▶ をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき ずっと (\*\*1 ) 度回す (\*\*1 ) 度回す もし 〈 (マウスポインター ▼ )にあたった 〉 なら もし〈 x座標 > ( 0 ) 〉なら 大きさを 1 ずつかえる 大きさを 1 ずつかえる 1 **3 (4**) をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと x座標を 1 ずつかえる x座標を 1 ずつかえる もし マウスポインター ▼ にあたった なら もし〈 **x**座標 **> (0)** なら 大きさを 1 ずつかえる 大きさを 1 ずつかえる



Q9. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=LpmlqeZhBXg **1 (2**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと ずっと y座標を 3 にする y座標を 3 ずつかえる y座標 < 100 y座標 < 100 もしく なら なら y座標を (-100) にする y座標を (-100) にする **3 (4**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと y座標を 3 ずつかえる y座標を 3 にする v座標 > (100) なら y座標 > (100) > なら もしく y座標を (-100) にする y座標を (-100) にする 1





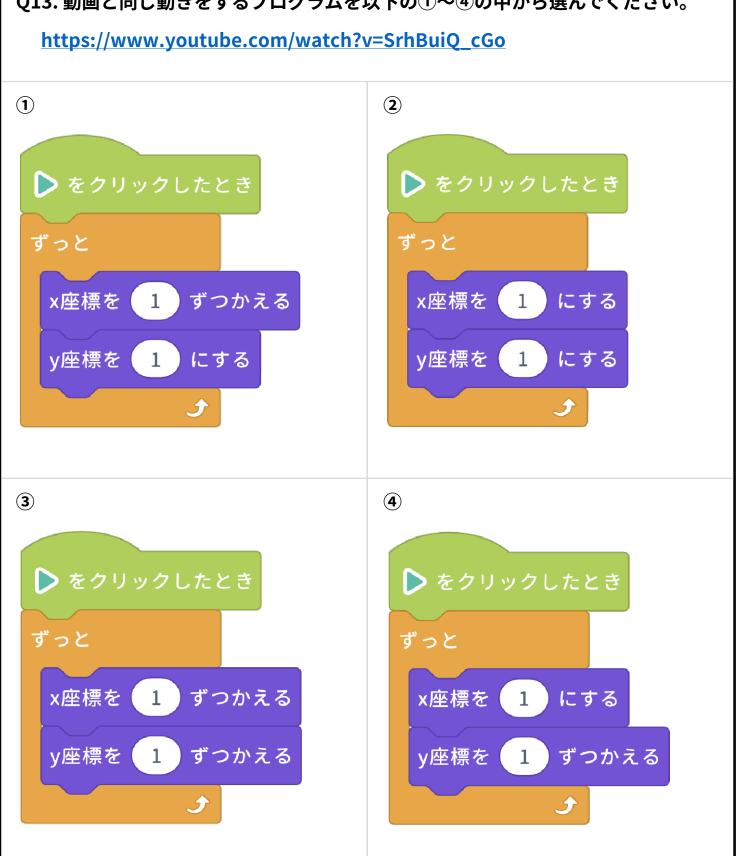
Q11. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=DaPqX2ZcqJw **1**) **(2**) ▶ をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき ずっと ずっと もし〈 x座標 > 200 〉 なら もし x座標 > 200 なら y座標を 3 にする y座標を 3 ずつかえる でなければ でなければ x座標を 3 ずつかえる x座標を 3 ずつかえる **(3**) **(4**) をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと もし マウスポインター ▼ にあたった なら もし ⟨ マウスポインター ▼ ) にあたった ⟩ なら y座標を 3 にする y座標を 3 ずつ<u>かえる</u> でなければ でなければ x座標を 3 ずつかえる x座標を 3 ずつかえる 1 ٦



Q12. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=wSo2vE8FZcE **1 (2**) ▶ をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと ずっと (右やじるし ▼)キーをおした )なら ( 右やじるし ▼ )キーをおした 〉 なら x座標を 1 ずつかえる x座標を 1 にする もし (上やじるし ▼) キーをおした なら もし (上やじるし ▼) キーをおした なら y座標を 1 にする y座標を 1 にする 1 **(3**) **(4**) > をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき ずっと (右やじるし ▼)キーをおした 〉 なら もし〈(右やじるし ▼ )キーをおした 〉 なら x座標を 1 ずつかえる x座標を 1 にする もし〈(上やじるし ▼)キーをおした 〉なら もし〈(上やじるし ▼)キーをおした 〉 なら y座標を 1 ずつかえる y座標を 1 ずつかえる



Q13. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。



Q14. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。

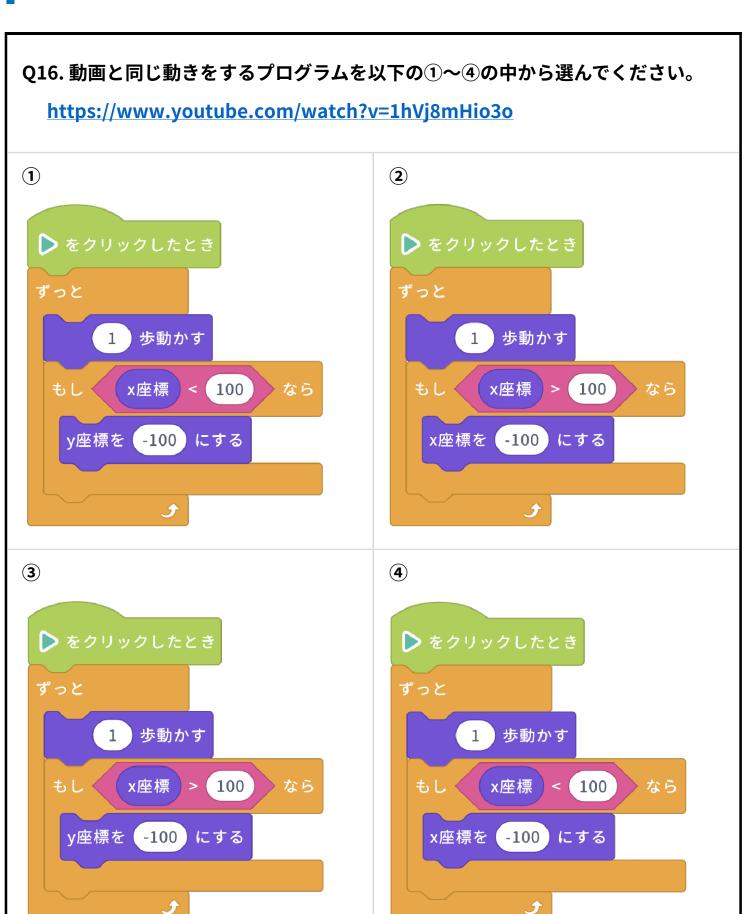
https://www.youtube.com/watch?v=-BAAPIAN4Qk

③
 ▶ をクリックしたとき
 もし x座標 < -100 なら</li>
 x座標を 100 にする
 でなければ
 x座標を -100 にする

▶ をクリックしたとき
もし x座標 = -100 なら
y座標を 100 にする
でなければ
y座標を -100 にする

**(4**)

Q15. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=ZR\_O66rrf3c **1**) **(2**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標 = 0 x座標 > 0 50 歩動かす 50 歩動かす でなければ でなければ x座標を 0 x座標を 0 にする ずつかえる **(3**) **(4**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標 > 0 x座標 = 0 なら なら 50 歩動かす 50 歩動かす でなければ でなければ x座標を( 0 ずつかえる x座標を 0 にする





Q17. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=4Cfb2DhmrI0 **1 (2**) をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を (-180) にする x座標を -180 にする ずっと x座標を(3)ずつかえる x座標を 3 にする もし〈〔はし<u>▼〕にあたった〉なら</u> もし 〈 ( はし ▼ ) にあたった 〉 なら x座標を (-180) ずつかえる x座標を (-180) にする **(3**) **(4**) > をクリックしたとき をクリックしたとき x座標を (-180) にする x座標を (-180) にする ずっと ずっと x座標を 3 にする x座標を 3 ずつかえる ( はし ▼ )にあたった ) なら もし〈(はし ▼)にあたった なら x座標を(-180)にする x座標を (-180) ずつかえる

Q18. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。

https://www.youtube.com/watch?v=0pY9NlgBVH8

Q19. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。

https://www.youtube.com/watch?v=BWXYWy6vc8s

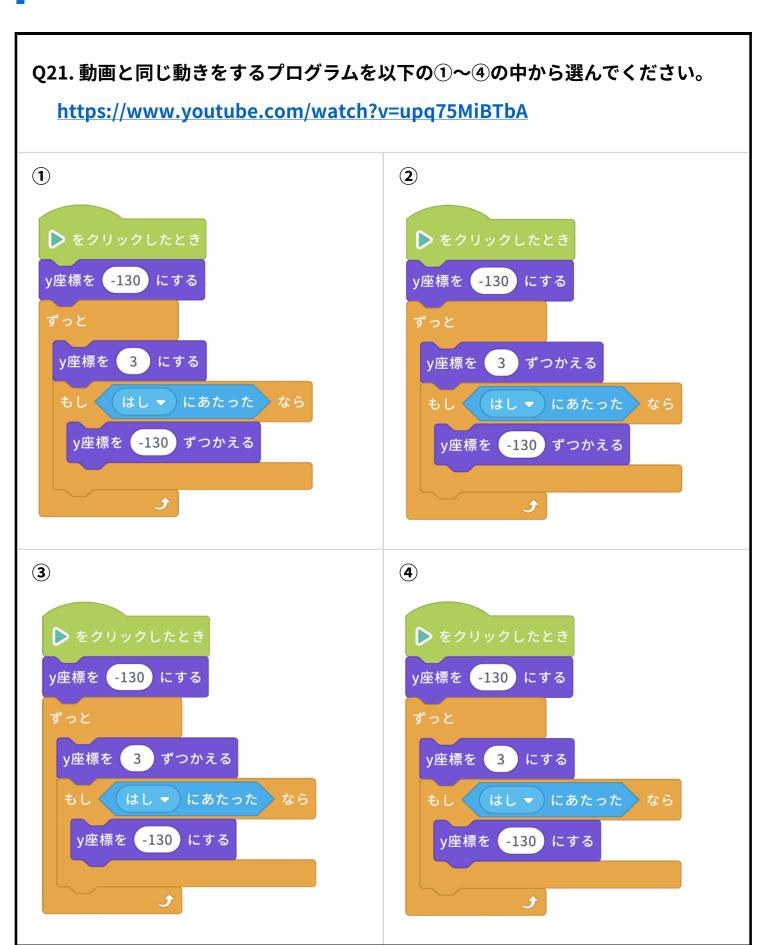
①
をクリックしたとき
もし x座標 = -50 なら
y座標を 50 にする
でなければ
y座標を -50 にする

③
をクリックしたとき
もし x座標 = -50 なら
x座標を 50 にする
でなければ
y座標を -50 にする

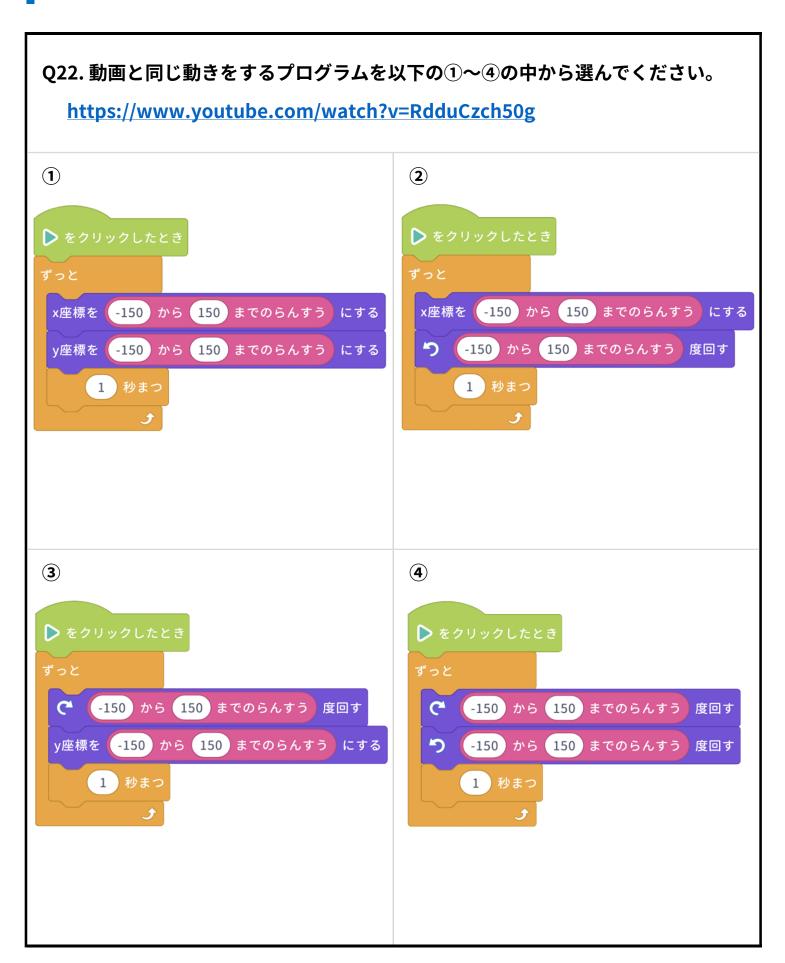


Q20. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=w7sbGIjSOS8 **1 (2**) > をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき x座標を (-200) にする x座標を -200 にする y座標を (-50) にする y座標を -50 にする ずっと ずっと x座標を 2 ずつかえる x座標を 2 にする もし **x座標 > (0)** なら x座標 > (0) なら y座標を **50** にする y座標を **50** にする **f (3**) **(4**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を (-200) にする x座標を (-200) にする y座標を -50 にする y座標を (-50) にする ずっと ずっと x座標を 2 にする x座標を 2 ずつかえる もし〈 x座標 > ( 0 ) なら もし〈 x座標 > ( 0 ) 〉なら x座標を **50** にする x座標を 50 にする 1







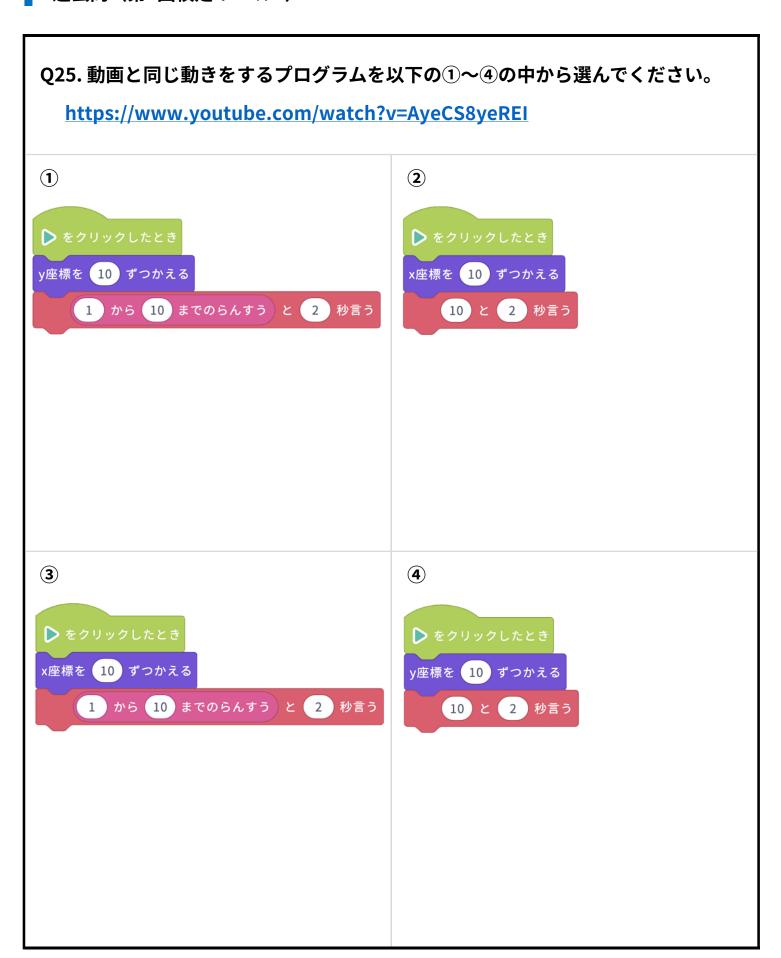




Q23. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=BHqqtnQ2hol **1**) **(2**) **>** をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき x座標を 0 y座標を 0 にする x座標を 0 y座標を 0 にする もし〈 (右やじるし ▼ ) キーをおした 〉 なら もし〈(右やじるし ▼ )キーをおした 〉 なら x座標を 100 にする x座標を 100 にする もし (上やじるし ▼ ) キーをおした ) なら 5 15 度回す y座標を **100** にする 1 **(3**) **(4**) ▶ をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を 0 y座標を 0 にする x座標を 0 y座標を 0 にする もし 〈 (右やじるし ▼ ) キーをおした 〉 なら もし 〈 (右やじるし ▼ ) キーをおした 〉 なら 15 度回す (\*\*15) 度回す もし (上やじるし ▼) キーをおした なら 15 度回す y座標を 100 にする



Q24. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=bTzK9kyiggo **1**) **(2**) **▶** をクリックしたとき ▶ をクリックしたとき ずっと ずっと x座標を 0 にする x座標を (-220) から (220) までのらんすう にする x座標 = 150 なら x座標 = (150) なら すべて ▼ を止める (1) 秒まつ 1 秒まつ **(3**) **(4**) > をクリックしたとき > をクリックしたとき ずっと x座標を -220 から (220) までのらんすう にする x座標を 0 にする もし **x座標** > **150** なら もし〈 x座標 > 150 〉 なら 1 秒まつ ( 1 ) 秒まつ





Q26. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①~④の中から選んでください。 https://www.youtube.com/watch?v=NPO96P0viQY **1**) **(2**) ▶ をクリックしたとき > をクリックしたとき x座標を 3 ずつかえる y座標を 3 ずつかえる もし (はし ▼ ) にあたった なら もし 〈 (はし ▼ ) にあたった 〉 なら x座標を (-200) から (200) までのらんすう にする x座標を (-200) から (200) までのらんすう にする y座標を (-100) にする y座標を (-100) にする **(3**) **(4**) をクリックしたとき をクリックしたとき x座標を 3 ずつかえる y座標を 3 ずつかえる もし 〈 (はし ▼ )にあたった 〉 なら もし 〈 (はし ▼ )にあたった 〉 なら x座標を 0 にする x座標を 0 にする y座標を (-100) にする y座標を (-100) にする



